

Rachel Silvestri Moraes

Designer Digital | UX/UI | Product Owner

-  (11) 99711-2458
-  rachelsilvestri@gmail.com
-  <https://www.linkedin.com/in/rachel-silvestri-moraes>
-  Santo Amaro – São Paulo – SP e Canedos – Piracaia – SP

RESUMO

Atualmente, como Product Owner, atuo na manutenção e na priorização de backlogs do produto em conjunto com a área de negócios e de acordo com o roadmap da empresa. Cuido da criação de casos de uso (user stories) e na organização do backlog das sprints. Acompanho os times de UX, QA e desenvolvimento das frentes de back e frontend, bem como valido as atividades entregues sempre considerando o valor a ser entregue aos nossos clientes.

Como UX/UI Designer, atuo no desenvolvimento de wireframes e protótipos para sistemas com foco nas necessidades dos usuários (user centered). Conhecimento em arquitetura da informação, testes funcionais e na garantia da unidade visual (design system) e da usabilidade do produto. Como Designer Digital, elaboro artes e padrões visuais para diversos meios digitais. Atuação anterior como designer gráfico, em desenvolvimento e direção de arte.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Orbia Marketplace – dezembro 2019 até o momento

Product Owner

Gerenciamento dos backlogs para desenvolvimento das features do produto de comercialização de Commodities. Acompanhamento dos times de desenvolvimento, UX e QA e das atividades das entregas de acordo com o roadmap da empresa.

MSP - Maurício de Sousa Produções – outubro a dezembro 2019

Designer Digital

Desenvolvimento de artes digitais para revistas em quadrinhos (freelancer).

B3 Brasil, Bolsa, Balcão (alocação 7COMm Informática) – junho 2008 a dezembro 2017

UX/UI Designer e Analista de Sistemas

Alocação na **B3 Brasil, Bolsa, Balcão** como UX/UI Designer, sendo responsável pelo entendimento da experiência do usuário para posterior desenvolvimento de wireframes e protótipos das telas do produto. Responsável pela manutenção da unidade visual (design system), da qualidade, da usabilidade e de testes funcionais do produto. Como analista de sistemas, fui responsável pela manutenção, identificação de melhorias e pelo acompanhamento do desenvolvimento do produto, como priorização de backlog, levantamento de casos de uso, critérios de aceite e testes funcionais para validação de telas.

Caixa Econômica Federal (Alocação 7COMm Informática e Politec Informática) – abril 1999 a junho 2008

Web Designer e Analista de Sistemas

Alocação na **Caixa Econômica Federal** como Web Designer, sendo responsável pela elaboração de protótipos de telas, testes de usabilidade e qualidade do produto. Como Analista, atuei como facilitadora da equipe de desenvolvimento, no acompanhamento de demandas e de atividades relacionadas ao desenvolvimento de sistemas, como por exemplo, priorização de backlog de acordo com as necessidades do negócio e do cliente, delegação e acompanhamento de atividades, testes funcionais para validação de telas.

7COMm Informática – janeiro 1997 a abril 1999

Web Designer

Criação, layout, desenvolvimento e manutenção de sites institucionais e internet banking. Criação de material de divulgação como folders, banners e e-mail marketing.

ACG & F Publicidade – maio 1996 a outubro 1996

Designer, criação e redação

Freelancer para criação de peças publicitárias.

Ômega Publicidade – novembro 1992 a maio 1996

Designer, criação, redação e direção de arte

Criação de personagens e campanhas publicitárias. Criação de artes para livros didáticos, embalagens de brinquedos etc.

Estúdio Velpa S/C – setembro 1990 a outubro 1992

Arte-finalista e direção de arte

Criação, layout, arte-final e desenvolvimento de artes para revistas em quadrinhos e merchandising.

MSP - Maurício de Sousa Produções – junho 1987 a setembro 1990

Arte-finalista

Desenvolvimento de artes-finais para revistas em quadrinhos da Turma da Mônica e merchandising de produtos em geral.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Pós em Tecnologias e Inovações Web

Centro Universitário SENAC – fevereiro/2017 a setembro/2018

Tecnóloga em Comunicação Digital - Produção Audiovisual

UNIP – Universidade Paulista – fevereiro/2005 a dezembro/2006

FERRAMENTAS

Photoshop, Illustrator, InVision, Marvel, Dreamweaver, Expression Blend, Visual Studio Code, PowerPoint, Axure, TFS (Team Foundation System), Visio, PaintTool SAI e noções de XD, Figma, Sketch e InDesign.

LINGUAGENS

HTML5, CSS3 (nível médio) e XAML.

ENTREGÁVEIS

Layouts, Wireframes, Protótipos, Guidelines, Atomic Design, Design System, Arquitetura da Informação, Personas, Jornada do Usuário, Usabilidade, Sketches, User Cases, Requisitos. Noções em Design Thinking, Business Model Canvas, Value Proposition Canvas, Bootstrap, Google Material Design, Web Semântica, Service Design, Checklists, ontologias e Business Intelligence, IoT/WoT.

SOFT SKILLS

Criatividade, organização, comunicação, empatia, humildade, trabalho em equipe, proatividade, liderança, otimismo, bom humor.

IDIOMA

Inglês Técnico.

CURSOS REALIZADOS

Design / UX

- :: PaintTool SAI – Ago/2019
- :: Developing a Design System – Adobe XD – INLearning – Maio/2019
- :: Adobe XD – Udemy – Maio/2019
- :: UX & Design Thinking nos Negócios – Udemy – Maio/2019
- :: After Effects – Udemy – Maio/2019
- :: InDesign CC 2017/2018 – Udemy – Dezembro/2018
- :: Web Design HTML5 e CSS3 – Udemy – Agosto/2018
- :: Axure RP8 – Junho/2018
- :: Illustrator CC 2018 – Atualização – Udemy – Maio/2018
- :: UX Strategy – Atualização – Alura – Dezembro/2016
- :: HTML5 e CSS3 – Alura – Dezembro/2016
- :: User Experience – Atualização – Alura – Novembro/2016
- :: Adobe Premiere – TagBr Treinamentos – Julho/2000

Negócios / TI / Agile

- :: Fundamentos de ITIL – Udemy – Setembro/2019
- :: Gestão de Projetos com Agile e Scrum – Udemy – Junho/2019
- :: Gestão Ágil – Udemy – Janeiro/2019
- :: SFC – Scrum Fundamentals Certified – Scrum Study – Janeiro/2019
- :: Power BI Aplicado – Udemy – Dezembro/2018
- :: Power BI – Udemy – Outubro/2018
- :: Tableau Desktop – Udemy – Outubro/2018
- :: Banco de Dados e SQL – Udemy – Outubro/2018
- :: Liderança e Gestão de Pessoas – Udemy – Julho/2018
- :: Fundamentos de Business Intelligence – Udemy – Maio/18
- :: Lógica de Programação – Impacta Tecnologia – Julho/2003